







Nombre de joueurs : un groupe d'élèves

Matériel :

- 1 personnage par joueur
- des gommettes étoiles (ou des étoiles à découper) ou un crayon à papier par joueur
- un dé constellations ou chiffres (PS : 1 à 3 / MS et GS : 1 à 6)

But de jeu : Le gagnant est celui qui a collé (ou dessiné) le plus d'étoiles sur la robe de Violette.

Règle du jeu : Le premier joueur lance le dé et prend autant d'étoiles qu'il y a de points sur le dé (ou autant d'étoiles que le chiffre indiqué).

Variante GS : le joueur peut aussi dessiner ou découper/coller les étoiles.

La partie s'arrête au bout de 3 tours.

Les joueurs comptent le nombre d'étoiles qu'ils ont placées sur la robe de Violette.

Le joueur qui a le plus d'étoiles a gagné.