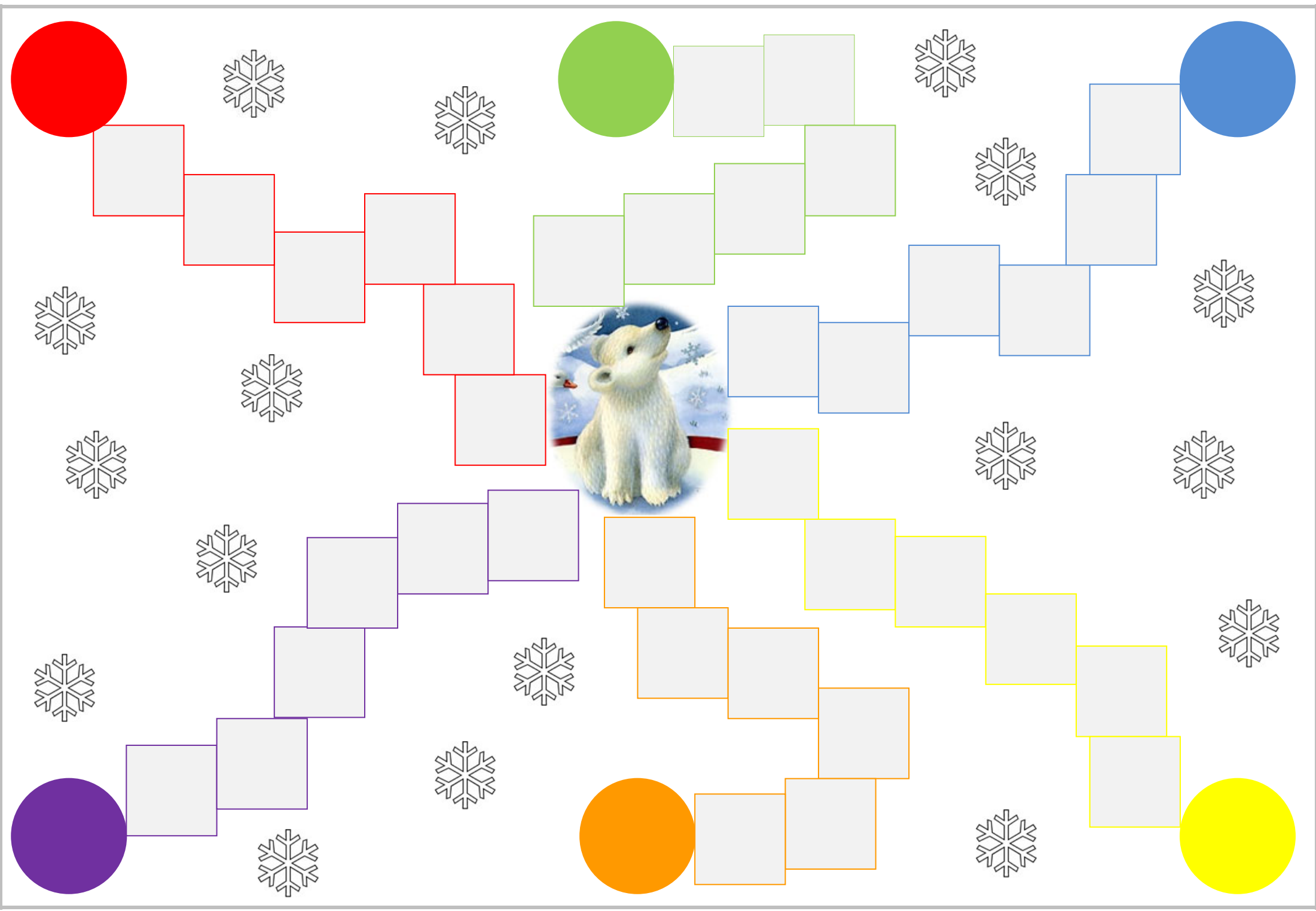




- Le plateau : imprimer en A4 ou A3 sur du bristol ou coller sur un support cartonné et plastifier

- Les pions : plastifier, découper, monter

Jeu Ourson-des-Neiges

Matériel :

1 plateau de jeu

6 pions animaux des neiges

1 dé à jouer mains 1, 2, 3 doigts levés



Nombre de joueurs : 2 à 6

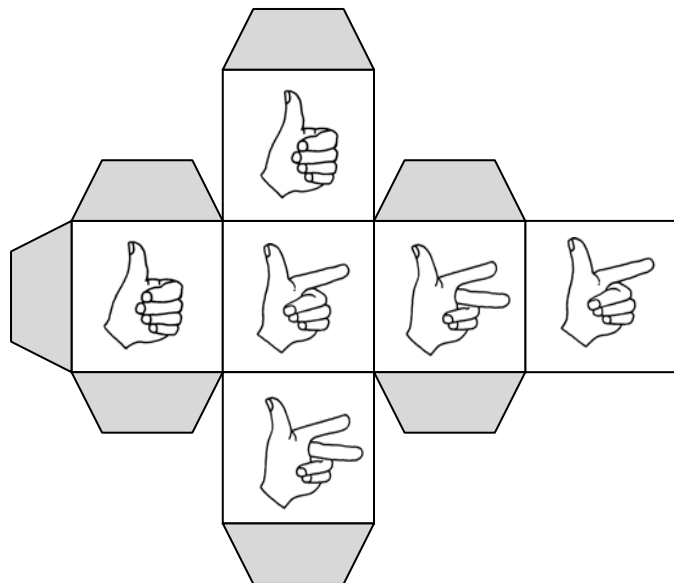
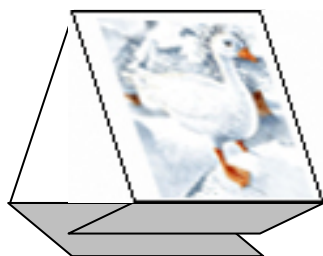
Montage des pions :

découper sur les traits pleins

pliage sur les pointillés

rentre les deux bandes grises vers l'intérieur
et les coller l'une sur l'autre

- Le dé : plastifier, découper, monter



But du jeu :

- visualiser rapidement 1, 2 ou 3 doigts levés

- compter autant de cases

- suivre un chemin coloré

- attendre son tour (le jeu est rapide, en 2 ou 3 tours il y a un gagnant)

Déroulement :

Chaque joueur choisit un animal et un point de départ (ronds colorés)

A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance d'autant de cases que l'indiquent les doigts de la main.

Le premier arrivé à Ourson-des-Neiges a gagné.