







construction :

tout imprimer sur du bristol et plastifier
assembler les deux parties du plateau
découper les petites cartes sorcière
découper le puzzle Belle



Belle contre Vilaine

Règle du jeu



Matériel : un plateau de jeu, 14 cartes "sorcière", et 12 morceaux de puzzle de l'image de Belle, prévoir un dé classique et un pion par joueur

Joueurs : de 1 à 6 joueurs

But du jeu : coopération, tout le monde gagne avec "Belle" contre "Vilaine" ou tout le monde perd, il faut réussir à faire réapparaître "Belle" avant que la sorcière ne l'emprisonne définitivement en "Vilaine"

Déroulement :

à tour de rôle chaque joueur lance le dé et avance d'autant de cases que l'indique la constellation dans le sens de la flèche

☚ s'il tombe sur une case "Belle" il peut poser un morceau de puzzle au centre du plateau et commencer à recouvrir "Vilaine"

☚ s'il tombe sur une case "sorcière", il pose une carte sorcière sur une des cases qui entoure le puzzle

☚ s'il tombe sur une carte "baguette magique", il peut enlever une carte sorcière déjà posée

tout le monde a gagné si on réussit à recouvrir "Vilaine" avec le puzzle de "Belle" avant que les 14 cases "sorcière" soient recouvertes

tout le monde a perdu si les 14 cases "sorcière" sont recouvertes avant d'avoir pu terminer le puzzle de Belle



Belle contre Vilaine

Règle du jeu



Matériel : un plateau de jeu, 14 cartes "sorcière", et 12 morceaux de puzzle de l'image de Belle, prévoir un dé classique et un pion par joueur

Joueurs : de 1 à 6 joueurs

But du jeu : coopération, tout le monde gagne avec "Belle" contre "Vilaine" ou tout le monde perd, il faut réussir à faire réapparaître "Belle" avant que la sorcière ne l'emprisonne définitivement en "Vilaine"

Déroulement :

à tour de rôle chaque joueur lance le dé et avance d'autant de cases que l'indique la constellation dans le sens de la flèche

☚ s'il tombe sur une case "Belle" il peut poser un morceau de puzzle au centre du plateau et commencer à recouvrir "Vilaine"

☚ s'il tombe sur une case "sorcière", il pose une carte sorcière sur une des cases qui entoure le puzzle

☚ s'il tombe sur une carte "baguette magique", il peut enlever une carte sorcière déjà posée

tout le monde a gagné si on réussit à recouvrir "Vilaine" avec le puzzle de "Belle" avant que les 14 cases "sorcière" soient recouvertes

tout le monde a perdu si les 14 cases "sorcière" sont recouvertes avant d'avoir pu terminer le puzzle de Belle